

New Classic *Jagged Alliance 2*

w Versji na Modyfikację 1.13

Versja 1.13 (4870) v1.01

1. Informacja

Modyfikacja ta, to **Nowe Klasyczne Jagged Alliance 2** przeniesione na grunt modyfikacji 1.13.

Jest to nie oficjalny dodatek do gry Jagged Alliance 2. Nie biorę żadnych odpowiedzialności za jakiegokolwiek ewentualne szkody wyrządzone przez tę modyfikację. Instalujesz ją na własną odpowiedzialność. Jeśli nie zgadzasz się na te warunki to nie instaluj tej modyfikacji.

2. Kompatybilność

Modyfikacja działa z Jagged Alliance 2 **od wersji 1.00 do wersji 1.12**

3. Instalacja

Skopiuj wszystkie pliki i foldery z katalogu „**New Classic 1.13(4870) v1.01**” i wklej je do głównego katalogu z zainstalowanym Jagged Alliance 2. Do instalacji nie są potrzebne żadne dodatkowe pliki. Modyfikację uruchamiamy za pomocą pliku „**NewClassic_1.13.exe**”

Made by: *Starchris*

New Classic 1.13(4870) wersja 1.01

1. Zmiany od wersji 1.00 do 1.01

- a.) Naprawiono błąd z wywalaniem się gry do Windowsa podczas wchodzenia do któregośkolwiek sektora w mieście Alma.